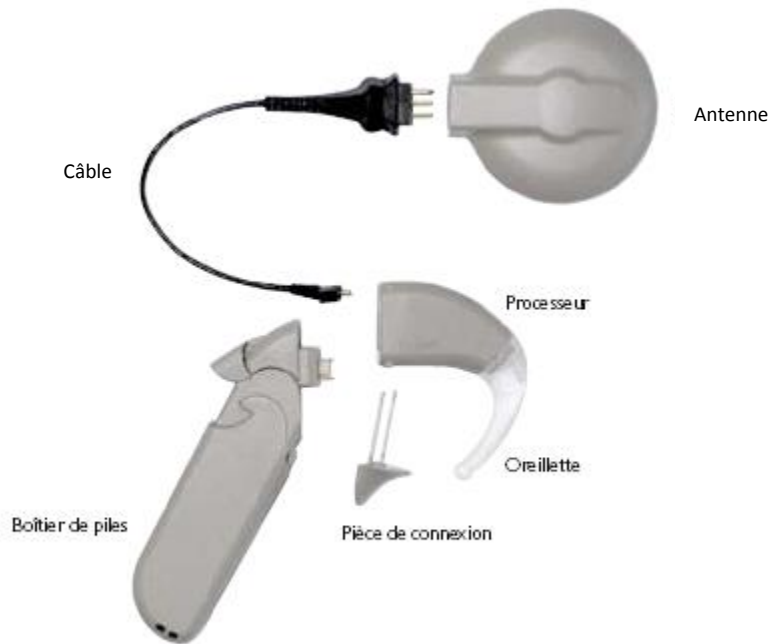
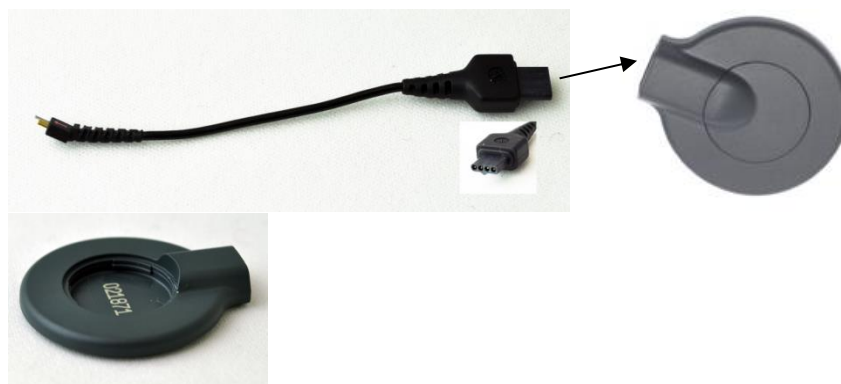


Le processeur vocal OPUS 2



- ✚ Comment assembler le processeur et le boîtier de piles :
 - Branchez la fiche plus épaisse du câble de l'antenne à l'antenne
 - Attention au sens de la fiche!



Aimant du centre retiré

- Branchez l'autre fiche du câble de la bobine dans le processeur

Dernière mise à jour : 2014-04-01

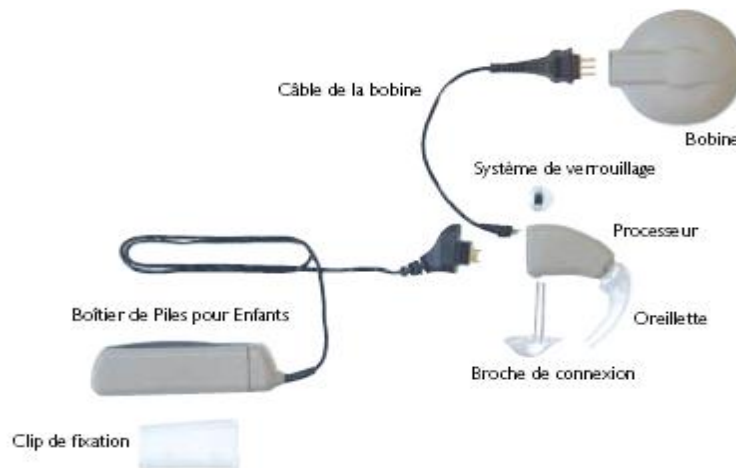


- Insérez la fiche du boîtier de piles dans le processeur
- Installez la pièce de connexion dans les petits orifices en bas du processeur
- Installez le couvercle du boîtier de piles

- ✚ Il y a deux façons de porter le processeur et le boîtier de piles
 - Entièrement derrière l'oreille (voir image ci-dessus)
 - Boîtier de piles pour Enfants : processeur porté sur l'oreille et boîtier de piles attaché aux vêtements



- Comment assembler le Boîtier de Piles pour Enfants



Dernière mise à jour : 2014-04-01

- Attachez la barrette de fixation ou le clip de fixation au Boîtier de Piles pour Enfants.
- Branchez la fiche plus épaisse du câble de la bobine dans la bobine.
- Branchez l'autre extrémité du câble de la bobine dans le processeur.
- Branchez le câble du Boîtier de Piles pour Enfants dans le processeur.
- Insérez la broche de connexion dans les petits orifices sous le processeur.
- Sécurisez l'assemblage avec le système de verrouillage.
- Faites glisser le levier noir dans la direction indiquée, à l'aide d'un objet pointu (ex : stylo) pour bloquer le système de verrouillage en place. Pour l'ouvrir, il suffit de déplacer le levier dans la direction opposée.



- ✚ Pour mettre en marche ou éteindre le processeur, utilisez le levier de verrouillage du boîtier de piles qui fonctionne comme un interrupteur MARCHÉ/ARRÊT.


















- Sur le boîtier de Piles pour Enfants, un commutateur ouvert/fermé est situé en-dessous, près du levier de verrouillage.
- Lorsqu'il est mis en marche, le processeur active le même programme (volume et sensibilité) que celui utilisé avant l'arrêt.
- Le processeur OPUS 2 comporte 4 programmes. Le témoin lumineux rouge du processeur clignotera de 1 à 4 fois selon le programme actif.

Dernière mise à jour : 2014-04-01







- ✚ La télécommande contrôle les différentes fonctions/options du processeur.



- ✚ Elle comporte 15 boutons :
 - Boutons de volume : Deux boutons pour augmenter  ou diminuer  le volume
 - Boutons de sensibilité : Deux boutons pour augmenter  ou diminuer  la sensibilité.
 - Bouton par défaut : Ce bouton  renvoie le volume et la sensibilité aux valeurs prédéterminées lors de la programmation.
 - Boutons de sélection de programme : Quatre boutons     permettent d'accéder aux différents programmes disponibles.
 - Boutons de sélection du mode d'entrée : Trois boutons sélectionnent le microphone , la bobine d'induction  ou le microphone et la bobine d'induction (mixte)  comme source du signal sonore.
 - Boutons de sélection du processeur (*pour les personnes implantées en binaural seulement*): Ce bouton permet de sélectionner le processeur vocal gauche , le droit  ou les deux .




- ✚ La distance de fonctionnement maximale entre le processeur vocal et la télécommande est de 80 cm. Ce rayon d'action peut être diminué à proximité d'équipement électrique ou électronique.

Dernière mise à jour : 2014-04-01

- ✚ Le processeur peut fonctionner sans la télécommande, mais il n'est pas alors possible de changer les ajustements ou d'avoir accès aux différentes options.
- ✚ Trois témoins lumineux de couleurs différentes (2 oranges et 1 rouge) sont présents sur la télécommande :
 - Lorsque vous appuyez sur un bouton de la télécommande, les témoins lumineux de gauche, de droite, ou les deux (selon la programmation) clignoteront en transmettant le signal.
 - Pour économiser de l'énergie, la télécommande cesse de transmettre des informations après 3 secondes, même si l'on continue à appuyer sur les touches.
 - Si la télécommande est programmée pour deux processeurs vocaux différents (implantation binaurale), le témoin lumineux de gauche s'allume quand on appuie sur , celui de droite quand on appuie sur  et les deux témoins lumineux quand on appuie sur .
 - Pour économiser de l'énergie, tous les témoins lumineux s'éteignent après 5 secondes même si on appuie toujours sur un bouton.
 - En appuyant sur  plus de 5 secondes, la télécommande entre en mode programmation. Les trois témoins lumineux clignotent en alternance (rouge-orange). Le clignotement s'arrête et le mode de programmation est abandonné après 5 secondes ou plus tôt quand on appuie sur le bon bouton.
 - Signal de piles faibles : Si la pile de la télécommande est trop faible, le témoin lumineux rouge s'allume trois fois lorsqu'on a appuyé sur un bouton de la télécommande.
 - La télécommande vérifie l'état des piles après chaque transmission au processeur vocal.
- ✚ Il est possible de verrouiller la télécommande pour éviter d'actionner une touche par erreur.
 - Pour ce faire, appuyez sur le bouton  pendant plus de 5 secondes pour entrer en mode de programmation. Le témoin lumineux rouge et les deux oranges clignoteront alternativement indiquant que vous êtes entrés dans le mode de programmation.
 - Appuyez ensuite sur le bouton  afin d'activer le verrouillage automatique de la télécommande. Le clignotement des deux témoins lumineux orange indique que la fonction de verrouillage de la télécommande est activée.
 - Pour activer une fonction alors que la télécommande est verrouillée, appuyez deux fois sur la touche de la fonction désirée. Le premier appui déverrouille temporairement la télécommande et le second exécute la commande. Après 10

Dernière mise à jour : 2014-04-01

secondes sans appuyer sur aucun bouton, la télécommande est de nouveau verrouillée.

- Si vous appuyez sur un bouton alors que la télécommande est verrouillée, un témoin lumineux rouge s'allumera. Pour économiser de l'énergie, il s'éteindra après 5 secondes même si l'on appuie toujours sur la touche.
- Pour déverrouiller la télécommande, appuyez d'abord sur le bouton  pendant plus de 5 secondes pour entrer en mode de programmation puis sur la touche . Le clignotement des deux témoins lumineux orange indiquera que la télécommande est déverrouillée.
- ✚ Le processeur vocal possède une bobine d'induction intégrée :
 - Elle est activée en appuyant sur le bouton  de la télécommande.
 - Lorsque la bobine d'induction est activée, il se peut que vous entendiez un bourdonnement en manipulant la télécommande. Ce bourdonnement est normal. Il indique qu'une commande est envoyée au processeur.
 - Lorsque la bobine d'induction est activée, il est conseillé de diminuer la sensibilité afin de réduire les interférences avec d'autres équipements électriques ou électroniques.
 - Lorsque vous allumez le processeur, le microphone est actif, même si la bobine d'induction a été activée avant d'éteindre le processeur.
- ✚ Il y a une coque de protection pour le boîtier de piles qui possède une entrée auxiliaire permettant le branchement à différentes aides techniques. Cette coque de protection est un peu plus longue que la coque ordinaire pour inclure la prise MF intégrée.



Dernière mise à jour : 2014-04-01

- ✚ Pour assembler le Boîtier de Piles MF :
 - Ouvrez le levier de verrouillage du boîtier de piles.
 - Enlevez la coque de protection du boîtier de piles.
 - Faites glisser la coque de protection du Boîtier de Piles MF.
 - Fermez le levier de verrouillage du boîtier de piles.

- ✚ Pour l'utiliser :
 - Branchez la prise à 3 fiches du câble adaptateur (extrémité grise) dans l'entrée auxiliaire de la coque du Boîtier de Piles MF
 - Attention à l'orientation des trois fiches et ne forcez pas quand vous branchez le câble!
 - Branchez la prise audio (extrémité jaune ou rouge) dans la sortie audio de l'aide technique utilisée
 - Certains systèmes MF peuvent être branchés directement dans l'entrée auxiliaire

- ✚ Pour changer les piles du processeur vocal :
 - Ouvrez le verrouillage du boîtier de piles (a) et faites glisser la coque de protection (b).
 - Remplacez les piles (c) en les enlevant à l'aide de l'aimant de la bobine ou en les secouant doucement dans votre main. Essayez de ne pas toucher aux contacts des piles.
 - Avant de mettre de nouvelles piles, assurez-vous que les contacts sont propres et secs. Vérifiez que la polarité est correcte en les insérant : pôle positif (+) vers le haut, visible quand les piles sont en place.
 - Faites glisser la coque de protection du boîtier (d) et fermez le verrouillage du boîtier de piles.
 - N.B. Il existe un nouveau boîtier à piles plus petit, le XS. Il contient 2 piles au lieu de 3.



Dernière mise à jour : 2014-04-01



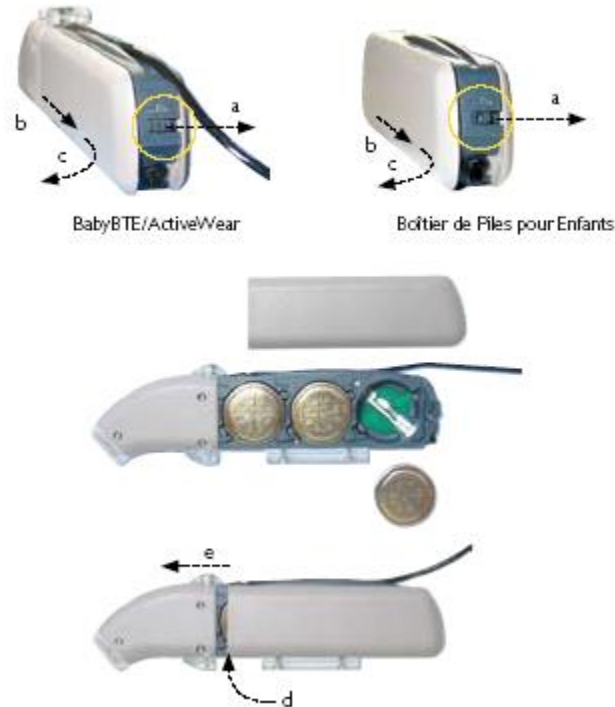
Opus 2 XS

- Piles rechargeables DaCapo : Nécessite un boîtier à pile spécifique.



- ✚ Pour changer les piles du Boîtier de Piles pour Enfants :
 - Utilisez un objet pointu pour déverrouiller le levier de verrouillage, poussez-le et maintenez-le dans cette position (a).
 - Faites glisser le couvercle de protection d'environ 3 mm vers l'arrière du boîtier (b) et retirez-le en le ramenant vers sa face avant (c).
 - Remplacez les piles en l'enlevant à l'aide de l'aimant de la bobine ou en la secouant doucement dans votre main. Essayez de ne pas toucher aux contacts des piles.
 - Pour fermer le boîtier de piles, placez le couvercle de façon à ce qu'il dépasse l'arrière du boîtier d'environ 3 mm (d).
 - Faites glisser le couvercle de protection sur les rails (e).
 - Quand celui-ci est positionné correctement, il peut être poussé vers l'avant pour se fermer plus facilement.
 - Ne jamais forcer le couvercle vers l'arrière, cela pourrait endommager le boîtier.

Dernière mise à jour : 2014-04-01



- ✚ Pour changer la pile de la télécommande :
 - Ouvrez le couvercle à l'arrière de la télécommande avec un petit tournevis.
 - Remplacez la pile en l'enlevant à l'aide de l'aimant de la bobine ou en la secouant doucement dans votre main. Essayez de ne pas toucher aux contacts de la pile.
 - Insérez la nouvelle pile avec le pôle positif (+) sur le dessus.
 - Fermez le couvercle en le posant du bon côté et en le couissant. Refermez avec la vis.

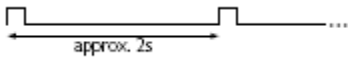
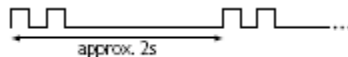

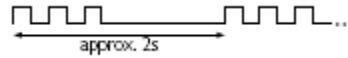


Dernière mise à jour : 2014-04-01

Vérification du fonctionnement

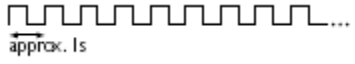

- ✚ Témoin lumineux rouge du processeur vocal :
 - Ce témoin lumineux sur le devant du processeur est un indicateur de fonctionnement.
 - Vous référer aux tableaux ci-dessous pour en identifier la cause.
 - Si le problème persiste, contactez votre centre de programmation.
 - Ces signaux lumineux peuvent être désactivés, sauf les signaux d'erreur et de changement de programme.

Signal d'erreur


Type de clignotement	Signification	Mesure à prendre	Remarques
	Problème électronique ou dérangement temporaire du processeur	Eteindre le processeur. Rallumer le processeur.	Si le clignotement persiste, le processeur vocal doit être remplacé.
	La position sélectionnée n'est pas programmée, ou un défaut de programme s'est Produit	Choisir une autre position.	Si le clignotement persiste, le processeur doit être reprogrammé au centre de programmation.
	Problème électronique ou défaut de programme	Éteindre le processeur. Rallumer le processeur.	Si le clignotement persiste, le processeur doit être reprogrammé.
	Problème électronique ou dérangement temporaire du processeur	Eteindre le processeur. Rallumer le processeur.	

Dernière mise à jour : 2014-04-01

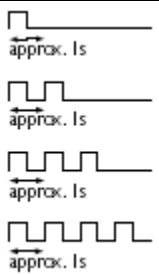
Signal d'avertissement

Type de clignotement	Signification	Mesure à prendre	Remarques
	Piles vides	Eteindre le processeur. Changer les piles. Rallumer le processeur.	Si le processeur n'est pas éteint, le témoin lumineux rouge continuera à clignoter.
	Valeur maximale ou minimale de volume ou de sensibilité auditive atteinte	Arrêtez d'appuyer sur le(s) bouton(s) de la télécommande.	

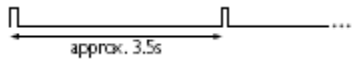
Signal de confirmation

Type de clignotement	Signification	Mesure à prendre	Remarques
Le témoin lumineux rouge s'allume brièvement	La directive envoyée par la télécommande est reçue et acceptée	Aucune	IMPORTANT: Appuyer sur le bouton par défaut  de votre télécommande ne modifie que le volume et la sensibilité auditive. La sélection du programme ne change pas.

Signal de changement de programme

Type de clignotement	Signification	Mesure à prendre	Remarques
	Programme 1 à 4 sélectionné	Aucune	Le témoin lumineux clignotera selon la position du programme sélectionné. IMPORTANT: Ce type de clignotement commence de la même façon que les signaux indiquant que les piles sont usées.

Signal de statut

Type de clignotement	Signification	Mesure à prendre	Remarques
	Le processeur est mis en marche et fonctionne	Aucune	Il est possible de percevoir un cliquetis quand la bobine est active et que le témoin lumineux clignote.

Alertes privées :

- Ces signaux d'alerte ne sont audibles que par le porteur d'implant et peuvent être réglés selon 8 volumes différents.
- Ils peuvent être activés ou non selon la programmation.
- Signal de piles faibles : 4 courts signaux sonores se font entendre environ toutes les 14 secondes. Le processeur fonctionne toujours, mais vous devrez changer les piles dès que possible.
- Signal de valeur minimale ou maximale atteinte : Si le volume ou la sensibilité est au maximum ou au minimum, vous entendrez un signal sonore continu tant que vous appuierez sur le bouton de la télécommande.
- Signal de confirmation : Lorsqu'une commande a été exécutée par le processeur, la personne peut entendre un signal sonore de confirmation.

Adaptation libre du Manuel d'utilisation du OPUS 2 de la compagnie Med-El.

Dernière mise à jour : 2014-04-01